

STORYLINE - INITIATION

Durée

2 jours

Référence Formation

2-ST-Base

Objectifs

Maîtriser les outils et fonctionnalités d'Articulate Storyline pour la production de contenus Elearning

Participants

Pré-requis

Utilisateurs ayant une bonne utilisation de l'environnement informatique

PROGRAMME

Introduction

Contexte logiciel

Etablir un cahier des charges, élaborer un scénario

Créer et paramétrer un projet Storyline

Créer un nouveau projet et ajuster les paramètres.

Comprendre l'environnement de travail

Connaître les différentes façons de visualiser un projet et un scénario d'apprentissage

Créer votre première diapositive et y ajouter du contenu.

Travailler à partir de diapositives PowerPoint.

Produire une première simulation interactive (simulation logicielle ou autre).

Savoir prévisualiser un projet durant la phase de production

Les outils

Ajouter des images et ajuster les propriétés de celles-ci

Insérer des captures d'écran et ajuster les propriétés

Utiliser des avatars et ajuster les propriétés

Enrichir la mise en page

Créer des boîtes de texte personnalisées

Organiser, déplacer, aligner, redimensionner des objets

Appliquer des styles rapides

Insérer des vidéos, des animations, des sons et des objets Web

Zooms et effets de panoramique

Créer et gérer les zooms

Planifier et produire des effets de panoramique

Contrôler les comportements et la navigation

Planifier l'architecture de navigation

Contrôler les comportements attendus

Orienter les apprenants à l'intérieur d'un scénario d'apprentissage et les inviter à passer à l'action

Gérer la ligne de temps et le scénario d'apprentissage

Organiser le scénario d'apprentissage pour faciliter le travail de production à l'aide de la ligne du temps

Jumeler plusieurs fichiers ensemble

Synchroniser des éléments visuels et sonores

Enregistrement de démonstrations et de simulations logicielles

Créer une simulation étape par étape

Créer une simulation en continu

Modifier ou corriger une simulation logicielle

Conception des quiz

Créer un questionnaire complet avec Articulate Storyline

Intégration du quiz dans un projet Storyline

Publication du projet

Publier un projet pour le web

Publier un projet sur un serveur

Comprendre le vocabulaire technique de la publication.

Moyens pédagogiques

Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation équipée d'un vidéo projecteur, tableau blanc et paperboard ainsi qu'un ordinateur par participant pour les formations informatiques. Positionnement préalable oral ou écrit sous forme de tests d'évaluation, feuille de présence signée en demi-journée, évaluation des acquis tout au long de la formation. En fin de stage : QCM, exercices pratiques ou mises en situation professionnelle, questionnaire de satisfaction, attestation de stage, support de cours remis à chaque participant. Formateur expert dans son domaine d'intervention Apports théoriques et exercices pratiques du formateur Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle des participants Réflexion de groupe et travail d'échanges avec les participants Pour les formations à distance : Classe virtuelle organisée principalement avec l'outil ZOOM. Assistance technique et pédagogique : envoi des coordonnées du formateur par mail avant le début de la formation pour accompagner le bénéficiaire dans le déroulement de son parcours à distance